

<b>Bsp. 1</b>	Dummy (N):
	♠ xxxx
Kontrakt:	♥ KDx
4 Herz	♦ xx
	♣ AKDx
Ausspiel:	
Treff 8	Hand (S):
	♠ AKx
	♥ ABxxx
	♦ xx
	♣ Bxx

**Spielplan:**

Verlierer: 3 (1 Pik, 2 Karo)

Die Treff 8 könnte ein Single-Ausspiel sein!

Deshalb: **sofort austrumpfen**, dann Pik As, K und alle Treff, auf die letzte Treff des Tisches einen Verlierer abwerfen => Resultat: +1

<b>Bsp. 2</b>	Dummy (N):
	♠ xxx
Kontrakt:	♥ Axxx
4 Pik	♦ Axxxx
	♣ x
Ausspiel:	
Herz K	Hand (S):
	♠ AKDBx
	♥ xxx
	♦ Kx
	♣ Axx

**Spielplan:**

Verlierer: 4 (2 Herz, 2 Treff)

Die Treff-Verlierer können durch **Schnappen mit der kurzen Trumpfhand** beseitigt werden:

Ersten Stich mit Herz-As nehmen, Treff-x zum As, 1x Treff schnappen, mit Karo x zurück zum Karo K in die Hand, Schnapper wiederholen, erst jetzt austrumpfen. => 11 Stiche (ausser die Trümpfe sind 5-0 verteilt).

<b>Bsp. 3</b>	Dummy (N):
	♠ xxx
Kontrakt:	♥ Bxx
4 Herz	♦ KDxx
	♣ ADx
Ausspiel:	
Pik K	Hand (S):
	♠ Axx
	♥ KDZxx
	♦ Bxx
	♣ Kx

**Spielplan:**

Verlierer: 4 (2 Pik, Herz-As, Karo-As)

Süd muss **vor dem Austrumpfen** einen Pik-**Verlierer loswerden**:

Pik-As im ersten Stich nehmen, dann Treff-K, Treff-x zum As, und auf Treff-D eine Pik abwerfen. Erst jetzt austrumpfen. => Kontrakt erfüllt, sofern beide Gegner je mind. 3 Treff haben.