



Duell-Turnier 22-IV / Turnierinstruktionen

Es haben sich **36 Mitglieder** angemeldet. Wir spielen erneut nach dem sogenannten 'Schweizer System', ein dem professionellen Turnierschach entlehntes Paarungssystem.

Turniermodus

(In der Folge verwende ich konsequent die weibliche Form, Männer sind immer mit gemeint.)

- Wir spielen 11 Runden à 2 Duelle à 5 Hände im 2-4-Tagesrhythmus. Die **erste Runde** muss **bis 26. November** gespielt sein. Wenn alles plangemäss verläuft, muss die **letzte Runde bis 23.12.** gespielt sein.
- Gewertet wird wie folgt: Ein gewonnenes Match gibt einen ganzen, ein unentschiedenes Match einen halben Punkt.
- Eine neue Runde wird ausgelost, nachdem alle Resultate der vorgängigen Runde gemeldet und erfasst sind.
- Resultat der Auslosung ist eine Paarungsliste mit 18 Paarungen. Diese Liste wird sofort nach der abgeschlossenen Resultaterfassung der vorhergehenden Runde auf der Homepage aufgeschaltet.
- Um Eure Gegnerin zu kennen, müsst Ihr diese PDF-Datei auf der Homepage-Startseite anklicken. Der Link heisst (Beispiel): **Runde 3 bis 30. November**.
- Damit ist vorgegeben, bis wann Ihr eine Runde gespielt haben müsst.
- Kleiner Exkurs in die 'Innereien' des Paarungs- oder Auslosungsprogramms: Es werden immer Spielerinnen gepaart, welche in den vorgängigen Runden gleich viele Punkte erspielt haben. Selbstverständlich vermeidet das Paarungsprogramm, dass die Gleichen 2 x aufeinander treffen.

Zeitliche Deadlines

Auf der Homepage ist für jede Runde wie gesagt vermerkt, bis zu welchem Tag sie spätestens gespielt sein muss. Diese Deadline ist verbindlich. Wer eine Duellherausforderung nicht annimmt oder innert der Zeitvorgabe die beiden Duelle nicht spielt, verliert forfait.

Eine wichtige Neuerung: Wenn man lange darauf warten muss, bis die Gegnerin eine Herausforderung/Einladung annimmt, kann das stressig sein, weil man dann unter Zeitdruck 5 Hände spielen muss und das evtl. mit andern Verpflichtungen kollidiert. Darum gilt:

Herausforderungen/Einladungen für den ersten Durchgang à 5 Hände sollen immer etwa um die Frühstückszeit des ersten Rudentages verschickt und angenommen werden. Und für den zweiten Durchgang à 5 Hände folglich jeweils unmittelbar nach Beendigung des ersten Durchgangs. Es sind sicher alle dankbar, wenn diese Vorgabe diszipliniert eingehalten wird.

Kommunikation

Seitens Turnierorganisation sind folgende Mailversände vorgesehen:

1. **Startmail.** Dieses gibt das Turnier frei und enthält als Beilagen die **Startliste nach Namen und nach Nickname** (aus Diskretionsgründen schalten wir diese nicht auf der Homepage auf).
2. **Schlussmail** nach Abschluss des Turniers.

Ich wäre froh, ihr würdet irgendwelche auftauchende Fragen mit eurer Gegnerin und nicht mit mir klären. Für den Informationsaustausch mit einer Gegnerin empfiehlt sich die Benützung der Chat-Möglichkeit unter dem Funbridge-Menupunkt 'Nachrichten'. **Damit ich aber bei Bedarf dringende Informationen verbreiten kann, bitte ich Euch, mindestens 1 x pro Tag euern Mailbriefkasten und die Homepage zu konsultieren.**

Hauptinstrument für die Kommunikation ist die Paarungsliste auf der Startseite der Homepage.

Zusätzlich zur Paarungsliste für die nächste Runde schalte ich jeweils gleichzeitig auf:

- Die Resultate der letzten Runde.
- Die Resultate aller bis dahin gespielten Runden.
- Die Zwischenrangliste. Dazu noch eine Präzisierung: Es ist klar, dass bei 36 Teilnehmerinnen und 11 Runden immer einige gleich viele Punkte aufweisen. Das 'Schweizer System' umgeht in diesem Fall nach Möglichkeit ex-äquo-Klassierungen, indem eine Hilfswertung angewendet wird. Einfach erklärt geht diese so: **Bei Punktgleichheit ist besser klassiert, wer die Punkte gegen die stärkeren Gegnerinnen erzielt hat.** Ein Beispiel: 2,5 Punkte gegen die Ränge 3, 7, 11 und 15 sind besser als 2,5 Punkte gegen die Ränge 9, 12, 20 und 24.

Das Resultat (es genügt: Nickname der Siegerin oder Vermerk 'remis') muss mir unmittelbar nach gespieltem Match per e-mail mitgeteilt werden (urs.stahlberger@bluewin.ch). Diese Resultatmail ist Sache jener Spielerin, welche als zweite beide Duelle gespielt und damit das Match beendet hat. Die e- Mail muss mir bis spätestens 21 Uhr des Deadline-Datums gesandt werden, damit ich am gleichen Abend die Paarungen der neuen Runde auslosen und auf der Homepage publizieren kann. Kommt diese Resultatmeldung ohne Begründung verspätet oder gar nicht, wird die betroffene Paarung mit **0:0 ohne Punkte** gewertet. Service ist natürlich, wenn dem Gegner eine Kopie des Resultatmails zugestellt wird.

Arbitre

Wir haben keinen Schiedsrichter (brauchten in den bisherigen Duell-Turnieren auch keinen)! Funbridge ist bzgl. erspieltem Resultat unbestechlich und wer sich verklickt hat, muss den Schaden selbst tragen. Bitte bereinigt Unklarheiten oder Unstimmigkeiten unter euch. In absoluten Not- und Ausnahmefällen könnt Ihr an mich gelangen.

Ich hoffe, ich habe nichts vergessen und wünsche Euch viel Spass und Erfolg. **Funbridge = Bridgefun!**

Urs Stahlberger, 23. November 2022