

BOARD 1

♠ DB109	TEILER: N N W O S	♠ K874
♥ 93		♥ 10842
♦ B754		♦ 6
♣ A54		♣ D1092
		♠ A652
		♥ 765
		♦ K32
		♣ K87

Erklärung

3SA: 8-10 Punkte

Süd soll in Karo erst eine Figur am Tisch abziehen und dann den König in der Hand. Dann kann er bei einem 4-1 Stand der gegnerischen Karos noch den Buben rausschneiden.

Alleinspieler: SÜD

Angriff: Pik-Dame

3SA +1: +430

Reizung:	<u>NORD</u>	<u>OST</u>	<u>SÜD</u>	<u>WEST</u>
	1♦	PASS	1♠	PASS
	2♥	PASS	3SA	PASS
	PASS	PASS		

BOARD 2

♠ D109	TEILER: O N W O S	♠ 2
♥ B9		♥ AK43
♦ A8765		♦ K32
♣ K43		♣ ADB98
♠ A8743		♠ KB65
♥ D752		♥ 1086
♦ 4		♦ DB109
♣ 1076		♣ 52

Erklärung

4♥: ca. 8-10 FVP

Alleinspieler: OST

Angriff: Karo-Dame

4♥ +2: -480

Reizung:	<u>NORD</u>	<u>OST</u>	<u>SÜD</u>	<u>WEST</u>
		1♣	PASS	1♠
	PASS	2♥	PASS	4♥
	PASS	PASS	PASS	

BOARD 3

♠ B94	TEILER: S N <u>W</u> <u>Q</u> S	♠ A10875
♥ KB96		♥ D108
♦ D63		♦ 54
♣ 1064		♣ 753
		♠ 63

♥ A432
♦ AB72
♣ B98

Erklärung

Nach Pik zum Buben und König hat Nord mit D-2 noch einen positionellen Stopper gegen Ost. West - der gefährliche Gegner - darf nicht drankommen. Nord geht mit Karo-As zum Tisch und legt den Buben zum Schnitt vor. Selbst wenn der Schnitt schief geht, ist der Kontrakt erfüllt.
 Alleinspieler: **NORD**
 Angriff: **Pik-7**
 3SA =: +430

Reizung:	<u>NORD</u>	<u>OST</u>	<u>SÜD</u>	<u>WEST</u>
			PASS	PASS
	1SA	PASS	3SA	PASS
	PASS	PASS		

BOARD 4

♠ B82	TEILER: W N <u>W</u> <u>Q</u> <u>S</u>	♠ KD7
♥ KDB92		♥ 85
♦ 52		♦ A1087
♣ B97		♣ K532
		♠ 10953

♥ 1063
♦ D43
♣ D106

Erklärung

West duckt zweimal Coeur und weiss danach, dass Nord der gefährliche Gegner ist. Danach legt West den Karo-Buben aus der Hand vor, um den Schnitt zu machen.
 Selbst wenn der Schnitt schief geht, ist der Kontrakt erfüllt.
 Alleinspieler: **WEST**
 Angriff: **Coeur-König**
 3SA =: -600

Reizung:	<u>NORD</u>	<u>OST</u>	<u>SÜD</u>	<u>WEST</u>
				1SA
	PASS	3SA	PASS	PASS
	PASS			

BOARD 5

♠ 852		
♥ 73		
♦ D874		
♣ AK73		
♠ D94	TEILER: N <u>N</u> W O <u>S</u>	♠ AKB103
♥ B865		♥ K109
♦ A52		♦ 63
♣ D104		♣ B95
♠ 76		
♥ AD42		
♦ KB109		
♣ 862		

Reizung:

<u>NORD</u>	<u>OST</u>	<u>SÜD</u>	<u>WEST</u>
PASS	1♠	PASS	2♠
PASS	PASS	X	PASS
2SA	PASS	3♦	PASS
PASS	PASS		

Erklärung

X: Normales Info-X in der Balancing.

2SA: Scrambling. Zwei Farben.

3♦: 4er Farben von unten nach oben.

Alleinspieler: SÜD

Angriff: Pik-4

3♦ =: +110

BOARD 6

♠ A832		
♥ KB10		
♦ 974		
♣ 954		
♠ DB76	TEILER: O <u>N</u> W O <u>S</u>	♠ 109
♥ 98		♥ 543
♦ 865		♦ KDB10
♣ AK82		♣ DB103
♠ K54		
♥ AD762		
♦ A32		
♣ 76		

Reizung:

<u>NORD</u>	<u>OST</u>	<u>SÜD</u>	<u>WEST</u>
	PASS	1♥	PASS
2♥	PASS	PASS	X
PASS	2SA	PASS	3♣
PASS	PASS	PASS	

Erklärung

X: Normales Info-X in der Balancing.

2SA: Scrambling. Zwei Farben.

3♣: 4er Farben von unten nach oben.

Alleinspieler: WEST

Angriff: Coeur-Bube

3♣ -1: +50

BOARD 7

Erklärung

♠ ADB65		♠ 742
♥ 873		♥ 1062
♦ D6		♦ 543
♣ 862		♣ KDB10
♠ K3	TEILER: S N <u>W</u> <u>O</u> S	♠ 1098
♥ 954		♥ AKDB
♦ B82		♦ AK1097
♣ A9754		♣ 3

2♠: Forcing, 5er Pik
 3♠: Minimum, 3er Pik

Alleinspieler: NORD
 Angriff: Treff-König
 4♠ +2: +680

Reizung:	<u>NORD</u>	<u>OST</u>	<u>SÜD</u>	<u>WEST</u>
			1♦	PASS
	1♠	PASS	2♥	PASS
	2♠	PASS	3♠	PASS
	4♠	PASS	PASS	PASS

BOARD 8

Erklärung

♠ D2		♠ AK876
♥ 9754		♥ D62
♦ K1065		♦ A42
♣ 1064		♣ D3
♠ B109	TEILER: W N W O S	♠ 543
♥ AKB10		♥ 83
♦ 7		♦ DB983
♣ AK872		♣ B95

2♠: Forcing, 5er Pik
 3♠: Minimum, 3er Pik
 4SA: Key Card Blackwood
 5♥: 2 Key Cards ohne Trumpf-Dame

Alleinspieler: OST
 Angriff: Karo-Dame
 6♠ +1: -1010

Reizung:	<u>NORD</u>	<u>OST</u>	<u>SÜD</u>	<u>WEST</u>
				1♣
	PASS	1♠	PASS	2♥
	PASS	2♠	PASS	3♠
	PASS	4SA	PASS	5♥
	PASS	6♠	PASS	PASS

BOARD 9

♠ 53	TEILER: N N <u>W</u> <u>Q</u> S	♠ AB1098
♥ 10652		♥ B97
♦ DB94		♦ 1086
♣ B107		♣ D9
		♠ 642
		♥ 843
		♦ A75
		♣ AK42

Erklärung

Nach Pik-Bube Angriff ist West der gefährliche Gegner. Nord spielt Treff aus der Hand und sobald die erhoffte Treff-Dame bei Ost erscheint, duckt er am Dummy.

Alleinspieler: **NORD**
 Angriff: **Pik-Bube**
 3SA =: +400

Reizung:	<u>NORD</u>	<u>OST</u>	<u>SÜD</u>	<u>WEST</u>
	1SA	PASS	3SA	PASS
	PASS	PASS		

BOARD 10

♠ 852	TEILER: O N <u>W</u> <u>Q</u> <u>S</u>	♠ A73
♥ AKD3		♥ 84
♦ 8653		♦ AD742
♣ A2		♣ K64
		♠ KD1096
		♥ B76
		♦ B109
		♣ DB

Erklärung

Ost duckt zweimal Pik und danach ist Süd der gefährliche Gegner. Ost spielt Karo vom Dummy und lässt den Karo-König vom ungefährlichen Gegner bei Stich.

Alleinspieler: **OST**
 Angriff: **Pik-König**
 3SA +2: -660

Reizung:	<u>NORD</u>	<u>OST</u>	<u>SÜD</u>	<u>WEST</u>
		1♦	1♠	X
	PASS	1SA	PASS	3SA
	PASS	PASS	PASS	

BOARD 11

♠ D103
♥ K54
♦ B1092
♣ 742

♠ K4
♥ AB109
♦ 83
♣ AKB108

TEILER: S	
N	
W	O
S	

♠ AB987
♥ 8762
♦ KD
♣ D3

♠ 652
♥ D3
♦ A7654
♣ 965

Erklärung

3♥: Mindestens 11/12 FVP

4♥: Minimum

Alleinspieler: WEST

Angriff: Karo-Bube

4♥ +1: -450

Reizung:	<u>NORD</u>	<u>OST</u>	<u>SÜD</u>	<u>WEST</u>
	PASS	1♠	PASS	1♣
	PASS	3♥	PASS	2♥
	PASS	PASS	PASS	4♥

BOARD 12

♠ 5
♥ K62
♦ AB109
♣ AKDB10

♠ D642
♥ 1043
♦ D43
♣ 874

TEILER: W	
<u>N</u>	
W	O
<u>S</u>	

♠ KB93
♥ DB98
♦ 65
♣ 963

♠ A1087
♥ A75
♦ K872
♣ 52

Erklärung

3♦: Mindestens 9 FP bzw. 11FVP

4♦: Maximum. Key Card Blackw.

4♥: 0 oder 3 Key Cards

Alleinspieler: NORD

Angriff: Treff-König

6♦ +1: +1370

Reizung:	<u>NORD</u>	<u>OST</u>	<u>SÜD</u>	<u>WEST</u>
	1♣	PASS	1♠	PASS
	2♦	PASS	3♦	PASS
	4♦	PASS	4♥	PASS
	6♦	PASS	PASS	PASS

BOARD 13

♠ A4	TEILER: N <u>N</u> <u>W</u> <u>O</u> <u>S</u>	♠ B52
♥ B42		♥ A7
♦ KB109		♦ AD2
♣ B874		♣ A9532
		♠ KD1098
		♥ K863
		♦ 54
		♣ K10

Reizung:	<u>NORD</u>	<u>OST</u>	<u>SÜD</u>	<u>WEST</u>
	PASS	1SA	PASS	3SA
	PASS	PASS	PASS	

Erklärung

Pikangriff nimmt Ost mit dem As und besitzt mir B-5 noch einen positionellen Stopper gegen Süd. Er duckt nun ein Treffstich an Süd raus.

Alleinspieler: OST
Angriff: Pik-König
3SA +1: -630

BOARD 14

♠ 5	TEILER: O N W O S	♠ K943
♥ KDB3		♥ A1095
♦ K543		♦ 109
♣ DB107		♣ 542
♠ B8762		♠ AD10
♥ 82		♥ 764
♦ A872		♦ DB6
♣ 63		♣ AK98

Reizung:	<u>NORD</u>	<u>OST</u>	<u>SÜD</u>	<u>WEST</u>
		PASS	1SA	PASS
	2♣	PASS	2♦	PASS
	3SA	PASS	PASS	PASS

Erklärung

Nach Pik zu König und As ist Ost der gefährliche Gegner, da er Pik durch die D-10 Gabel spielen kann. Süd geht mit Treff zum Tisch und spielt von dort Karo. Sollte Ost das As haben, kann er es zwar nehmen - Süd hat dann aber genug Stiche. Mit dem As bei West hat Süd sowieso keine Probleme.

Alleinspieler: SÜD
Angriff: Pik-6
3SA : mindestens 9 Stiche

BOARD 15**Erklärung**

♠ B984	TEILER: S N W O S	♠ AK652
♥ B6		♥ 8732
♦ 976		♦ B10
♣ AK93		♣ 52

4♥: ca. 8-10 FVP

♠ 73
♥ KD54
♦ AKD42
♣ DB

♠ D10
♥ A109
♦ 853
♣ 108764

Alleinspieler: WEST
Angriff: Treff-As
4♥ =: -420

Reizung:	<u>NORD</u>	<u>OST</u>	<u>SÜD</u>	<u>WEST</u>
			PASS	1♦
	PASS	1♠	PASS	2♥
	PASS	4♥	PASS	PASS
	PASS	PASS		

BOARD 16**Erklärung**

♠ 32	TEILER: W N <u>W</u> <u>O</u> S	♠ DB109
♥ AD109		♥ 65
♦ A2		♦ 10863
♣ AKD65		♣ 872

3♥: Mindestens 11/12 FVP

♠ 87
♥ KB3
♦ D9754
♣ 943

♠ AK654
♥ 8742
♦ KB
♣ B10

4SA: Maximum. Key Card
Blackwood

5♦: 1 oder 4 Key Cards

Alleinspieler: NORD
Angriff: Pik-Dame
6♥ +1: +1010

Reizung:	<u>NORD</u>	<u>OST</u>	<u>SÜD</u>	<u>WEST</u>
				PASS
	1♣	PASS	1♠	PASS
	2♥	PASS	3♥	PASS
	4SA	PASS	5♦	PASS
	6♥	PASS	PASS	PASS

BOARD 17

♠ A10762
 ♥ 853
 ♦ A109
 ♣ D2
 ♠ D854
 ♥ A10764
 ♦ 42
 ♣ 64
 ♠ 3
 ♥ KD2
 ♦ KB87
 ♣ AK753

TEILER: N		♠ KB9
	N	♥ B9
W		♦ D653
	O	♣ B1098
	S	

Erklärung

2♠: Forcing, 5er Pik
 2SA: Minimum, Coeurstopper

Alleinspieler: SÜD
 Angriff: Coeur-6
 3SA =: +400

Reizung:	<u>NORD</u>	<u>OST</u>	<u>SÜD</u>	<u>WEST</u>
	PASS	PASS	1♣	PASS
	1♠	PASS	2♦	PASS
	2♠	PASS	2SA	PASS
	3SA	PASS	PASS	

BOARD 18

♠ D54
 ♥ 109874
 ♦ 4
 ♣ D987
 ♠ 62
 ♥ K2
 ♦ ADB9
 ♣ AK652
 ♠ B109
 ♥ AD6
 ♦ K652
 ♣ 1043

TEILER: O		♠ AK873
	<u>N</u>	♥ B53
W		♦ 10873
	O	♣ B
	<u>S</u>	

Erklärung

2♠: Forcing, 5er Pik
 2SA: Minimum, Coeurstopper

Alleinspieler: WEST
 Angriff: Coeur-10
 3SA =: -400

Reizung:	<u>NORD</u>	<u>OST</u>	<u>SÜD</u>	<u>WEST</u>
	PASS	PASS	PASS	1♣
	PASS	1♠	PASS	2♦
	PASS	2♠	PASS	2SA
	PASS	3SA	PASS	PASS
	PASS			

BOARD 19

♠ KD42
♥ 63
♦ AB76
♣ 985

♠ B985
♥ K109
♦ 853
♣ A73

TEILER: S	
N	
<u>W</u>	<u>Q</u>
S	

♠ A6
♥ 754
♦ KD109
♣ B1042

♠ 1073
♥ ADB82
♦ 42
♣ KD6

Reizung:	<u>NORD</u>	<u>OST</u>	<u>SÜD</u>	<u>WEST</u>
			1♥	PASS
	2♥	PASS	PASS	X
	PASS	2SA	PASS	3♦
	PASS	PASS	PASS	

Erklärung

X: Normales Info-X in der Balancing.

2SA: Scrambling. Zwei Farben.

3♦: 4er Farben von unten nach oben.

Alleinspieler: WEST
Angriff: Coeur-10
3♦ -1: +100

BOARD 20

♠ KB642
♥ B64
♦ 64
♣ ADB

♠ D109
♥ 83
♦ DB103
♣ K743

TEILER: W	
N	
<u>W</u>	<u>Q</u>
S	

♠ A83
♥ D1097
♦ 875
♣ 1098

♠ 75
♥ AK52
♦ AK92
♣ 652

Reizung:	<u>NORD</u>	<u>OST</u>	<u>SÜD</u>	<u>WEST</u>
				1♠
	PASS	2♠	X	PASS
	2SA	PASS	3♦	PASS
	PASS	PASS		

Erklärung

X: Normales Info-X.

2SA: Scrambling. Zwei Farben.

3♦: 4er Farben von unten nach oben.

Alleinspieler: SÜD
Angriff: Pik-2
3♦ =: +110

1	Süd1	Revers 3SA Abschluss	
2	Ost1	Revers 4co abschluss	
3	Nord1	Gefährlicher Gegner	
4	West1	Gefährlicher Gegner	
5	Süd2	Scrambling	
6	West2	Scrambling	
7	Nord2	Revers	
8	Ost2	Revers	
9	Nord3	Gefährlicher Gegner	
10	Ost3	Gefährlicher Gegner	
11	West3	Revers Schlemm	
12	Nord4	Revers Schlemm	
13	Ost 4	Gefährlicher Gegner	
14	Süd3	Gefährlicher Gegner	
15	West4	Revers	
16	Nord5	Revers	
17	Süd 4	Revers	
18	West 5	Revers	
19			
20			