

BOARD 1

	♠ AK3		
	♥ 10982		
	♦ AD10		
	♣ DB10		
♠ 762	TEILER: N N W O S	♠ B1098	
♥ AKDB7		♥ 5	
♦ 872		♦ 9643	
♣ 53		♣ K762	
	♠ D54		
	♥ 643		
	♦ KB5		
	♣ A984		

Reizung:	<u>NORD</u>	<u>OST</u>	<u>SÜD</u>
	1SA	PASS	3SA
	PASS	PASS	PASS

Erklärung

Lightner-Kontra: Spiele deine kürzere Oberfarbe aus !!

Gegen 1SA – 3SA verlangt ein Kontra das Ausspiel der kürzeren Oberfarbe vom Partner.

Lightner-Kontra: Spiele deine kürzere Oberfarbe aus !!

Alleinspieler: NORD

Angriff: Coeur-5

3SAX -1: -100

BOARD 2

	♠ A8		
	♥ K954		
	♦ 1064		
	♣ B974		
♠ B542	TEILER: O N W O S	♠ KD10973	
♥ ADB10		♥ 3	
♦ 873		♦ A52	
♣ A3		♣ K65	
	♠ 6		
	♥ 8762		
	♦ KDB9		
	♣ D1082		

Reizung:	<u>NORD</u>	<u>OST</u>	<u>SÜD</u>
		1♠	PASS
	PASS	2♠	PASS
	PASS	PASS	PASS

Erklärung

Mit der Ruffing Finesse macht man entweder 10 oder 12 Stiche. Mit dem direkten Schnitt 9 oder 11 Stiche. Das spricht klar für die Ruffing Finesse in Coeur.

Alleinspieler: OST

Angriff: Karo-König

4♠ +2: -480

BOARD 3

♠ A8542
♥ D654
♦ B10
♣ 96

♠ KDB10
♥ K92
♦ 532
♣ B84

TEILER: S	
N	
<u>W</u>	<u>O</u>
S	

♠ 976
♥ AB3
♦ K64
♣ D1075

♠ 3
♥ 1087
♦ AD987
♣ AK32

Erklärung

2♦: Ausgebessert! 2♠ verspricht ein 6er, 2♥ ist Vierte Farbe Forcing.

Alleinspieler: SÜD
Angriff: Pik-König
2♦ +1: +110

Reizung:	<u>NORD</u>	<u>OST</u>	<u>SÜD</u>	<u>WEST</u>
			1♦	PASS
	1♠	PASS	2♣	PASS
	2♦	PASS	PASS	PASS

BOARD 4

♠ B98
♥ KB10
♦ D2
♣ 109863

♠ 3
♥ AD854
♦ AK954
♣ K2

TEILER: W	
N	
<u>W</u>	<u>O</u>
S	

♠ AK762
♥ 32
♦ B1086
♣ DB

♠ D1054
♥ 976
♦ 73
♣ A754

Erklärung

3♦: Einladend mit Fit. Ca. 10/11. Etwas besser als 2 SA. Pikgebote sind falsch, da sie ein 6er versprechen. Für Vierte Farbe Forcing zu schwach.

Alleinspieler: WEST
Angriff: Treff-10
3SA =: -600

Reizung:	<u>NORD</u>	<u>OST</u>	<u>SÜD</u>	<u>WEST</u>
				1♥
	PASS	1♠	PASS	2♦
	PASS	3♦	PASS	3SA
	PASS	PASS	PASS	

BOARD 5

♠ ADB10 ♥ KD3 ♦ 873 ♣ 974	TEILER: N N W O S	♠ 2 ♥ AB10986 ♦ A52 ♣ A65	♠ K763 ♥ 754 ♦ 1064 ♣ D108 ♠ 9854 ♥ 2 ♦ KDB9 ♣ KB32
------------------------------------	--	------------------------------------	--

Reizung:	<u>NORD</u>	<u>OST</u>	<u>SÜD</u>	<u>WEST</u>
	PASS	1♥	PASS	1♠
	PASS	2♥	PASS	4♥
	PASS	PASS	PASS	

Erklärung

Die Ruffing Finesse ist wesentlich besser, als der direkte Schnitt in Pik. Da man sich ja mehr Stiche entwickelt. Man muss etwas auf die Kommunikation achten. Auf keinen Fall dreimal Trumpf ziehen, bevor man die Ruffing Finesse durchführt.

Alleinspieler: OST
 Angriff: Karo-König
 4♥ +1: -450

BOARD 6

♠ 109 ♥ K652 ♦ KDB9 ♣ 1086	TEILER: O N W O S	♠ 3 ♥ A8743 ♦ 1074 ♣ DB93	♠ AKB ♥ DB109 ♦ 832 ♣ 754 ♠ D876542 ♥ ----- ♦ A65 ♣ AK2
-------------------------------------	--	------------------------------------	--

Reizung:	<u>NORD</u>	<u>OST</u>	<u>SÜD</u>	<u>WEST</u>
		PASS	1♠	PASS
	3♠	PASS	4♠	PASS
	PASS	PASS	PASS	

Erklärung

Eine schöne doppelte Ruffing Finesse in Coeur führt zu 11 Stichen.

Alleinspieler: SÜD
 Angriff: Karo-König
 4♠ +1: +450

BOARD 7

♠ 86 ♥ DB94 ♦ 762 ♣ B754	TEILER: S N W O S	♠ KDB109 ♥ 1076 ♦ A8 ♣ 1098	♠ 753 ♥ 852 ♦ KD54 ♣ KD3 ♠ A42 ♥ AK3 ♦ B1093 ♣ A62
-----------------------------------	--	--------------------------------------	---

Reizung:	<u>NORD</u>	<u>OST</u>	<u>SÜD</u>	<u>WEST</u>
			1SA	PASS
	3SA	X	PASS	PASS
	PASS			

Erklärung

Lightner-Kontra: Spiele deine kürzere Oberfarbe aus !!

Gegen 1SA – 3SA verlangt ein Kontra das Ausspiel der kürzeren Oberfarbe vom Partner.

Alleinspieler: SÜD
Angriff: Pik-8
3SAX -1: -200

BOARD 8

♠ K1064 ♥ D52 ♦ KB109 ♣ K3	TEILER: W N W O S	♠ ADB982 ♥ AK ♦ 87 ♣ AD2	♠ 3 ♥ 7643 ♦ AD43 ♣ 10876 ♠ 75 ♥ B1098 ♦ 652 ♣ B954
-------------------------------------	--	-----------------------------------	--

Reizung:	<u>NORD</u>	<u>OST</u>	<u>SÜD</u>	<u>WEST</u>
				1♦
	PASS	1♠	PASS	2♠
	PASS	4SA	PASS	5♦
	PASS	6♠	PASS	PASS
	X	PASS	PASS	PASS

Erklärung

Lightner-Kontra: Spiele die erste Farbe des Dummy aus!!

Gegen einen Schlemm verlangt ein Kontra ein ungewöhnliches Ausspiel. Meistens ist dies eine Farbe der Gegner. In diesem Fall Karo.

Alleinspieler: OST
Angriff: Karo-2
6♠X -1: +100

BOARD 9

♠ ADB876 ♥ A53 ♦ 53 ♣ 42	TEILER: N N <u>W</u> <u>O</u> S	♠ 10954 ♥ KDB2 ♦ D4 ♣ AKD	♠ K ♥ 74 ♦ AKB1098 ♣ B763 ♠ 32 ♥ 10986 ♦ 762 ♣ 10985
-----------------------------------	---	------------------------------------	---

Reizung:

<u>NORD</u>	<u>OST</u>	<u>SÜD</u>	<u>WEST</u>
1♦	X	PASS	4♠
PASS	PASS	PASS	

Erklärung

X: Normales Info-Kontra auf 1 Karo.

4♠: Man hat zu 100% einen Fit und genug Punkte.

Der Alleinspieler sieht 28 Punkte in den gemeinsamen Händen, da sollte der Pik-König bei Nord stehen. Der Schnitt kann nicht funktionieren.

Alleinspieler: WEST

Angriff: Karo-As

4♠ +1: -650

BOARD 10

♠ 6542 ♥ 54 ♦ 10952 ♣ 1098	TEILER: O N <u>W</u> <u>O</u> S	♠ 873 ♥ KB2 ♦ AKDB ♣ 743	♠ AKB ♥ D1098 ♦ 873 ♣ 652 ♠ D109 ♥ A763 ♦ 64 ♣ AKDB
-------------------------------------	---	-----------------------------------	--

Reizung:

<u>NORD</u>	<u>OST</u>	<u>SÜD</u>	<u>WEST</u>
2♥	1♦	X	PASS
PASS	PASS	4♥	PASS

Erklärung

X: Normales Info-Kontra auf 1 Karo.

2♥: 4er Coeur, 8-10 (11)

4♥: Genug Punkte für Vollspiel.

Nord weiss, dass die fehlenden Punkte eher bei Ost stehen. Er sollte mit D1098 in Coeur, die Dame vorlegen.

Alleinspieler: NORD

Angriff: Karo-As

4♥ =: +620

BOARD 11

♠ ADB1096
 ♥ K86
 ♦ 87
 ♣ 82
 ♠ 743
 ♥ A105
 ♦ D1092
 ♣ K107

TEILER: S	
N	O
W	S

♠ K82
 ♥ DB92
 ♦ B6
 ♣ D943
 ♠ 5
 ♥ 743
 ♦ AK543
 ♣ AB65

Erklärung

3♠: 6er Pik, ca 10/11 FP.

Alleinspieler: NORD
 Angriff: Coeur-Dame
 3♠ =: -140

Reizung:	<u>NORD</u>	<u>OST</u>	<u>SÜD</u>	<u>WEST</u>
			1♦	PASS
	1♠	PASS	2♣	PASS
	3♠	PASS	PASS	PASS

BOARD 12

♠ 10986
 ♥ D2
 ♦ 9743
 ♣ 762
 ♠ AD53
 ♥ 9653
 ♦ KD
 ♣ KD4

TEILER: W	
<u>N</u>	O
W	<u>S</u>

♠ KB
 ♥ 84
 ♦ B1086
 ♣ AB1098
 ♠ 742
 ♥ AKB107
 ♦ A52
 ♣ 53

Erklärung

Lightner-Kontra: Spiele deine kürzere Oberfarbe aus !!

Gegen 1SA – 3SA verlangt ein Kontra das Ausspiel der kürzeren Oberfarbe vom Partner.
 Lightner-Kontra: Spiele deine kürzere Oberfarbe aus !!

Alleinspieler: WEST
 Angriff: Coeur-Dame
 3SAX -1: +100

Reizung:	<u>NORD</u>	<u>OST</u>	<u>SÜD</u>	<u>WEST</u>
				1SA
	PASS	3SA	X	PASS
	PASS	PASS	PASS	

BOARD 13

♠ AK87652		♠ B
♥ AK8		♥ D742
♦ -----		♦ A643
♣ K43		♣ DB96
♠ 94	TEILER: N N <u>W</u> <u>O</u> S	♠ B
♥ B105		♥ D742
♦ D8752		♦ A643
♣ A108		♣ DB96
♠ D103		
♥ 963		
♦ KB109		
♣ 752		

Erklärung

Hübsche Hand. Man muss sehr stark auf die Entrees achten. Die Pik-3 wird zum wichtigen Entree, wenn man sich die lebenswichtige Pik-2 in der Hand aufbewahrt. Durch die zweifache Ruffing Finesse in Karo kann man 11 Stiche erzielen.

Alleinspieler: NORD
 Angriff: Treff-Dame
 4♠ +1: +650

Reizung:

<u>NORD</u>	<u>OST</u>	<u>SÜD</u>	<u>WEST</u>
1♠	PASS	2♠	PASS
4♠ (4♦)	PASS	PA (4♠)	PASS
PASS	PASS		

BOARD 14

♠ A42		♠ 3
♥ KD109		♥ 542
♦ B7		♦ AK652
♣ D1074		♣ AK65
♠ KD10987	TEILER: O N W O S	♠ 3
♥ B76		♥ 542
♦ 93		♦ AK652
♣ 82		♣ AK65
♠ B65		
♥ A83		
♦ D1084		
♣ B93		

Erklärung

2♠: 6er Pik, ca. 6-10 FP.

Mit nur einem Pik am Tisch muss man direkt auf den Pik-Buben schneiden.

Alleinspieler: WEST
 Angriff: Coeur-König
 2♠ +1: -140

Reizung:

<u>NORD</u>	<u>OST</u>	<u>SÜD</u>	<u>WEST</u>
PASS	1♦	PASS	1♠
PASS	2♣	PASS	2♠
PASS	PASS	PASS	

BOARD 15

♠ A73
 ♥ AD63
 ♦ 82
 ♣ A753
 ♠ DB109
 ♥ KB
 ♦ D1064
 ♣ KB2

TEILER: S	
<u>N</u>	
W	O
<u>S</u>	

♠ 642
 ♥ 872
 ♦ AK3
 ♣ D1098

Erklärung

X: Normales Info-Kontra auf 1 Karo.

1SA: 6-10 FP

West hat die Punkte! Mit D1098 in Treff sollte man die Dame vorlegen.

Alleinspieler: SÜD
 Angriff: Pik-Dame
 1SA +1: +120

Reizung:	<u>NORD</u>	<u>OST</u>	<u>SÜD</u>	<u>WEST</u>
			PASS	1♦
	X	PASS	1SA	PASS
	PASS	PASS		

BOARD 16

♠ DB109
 ♥ 93
 ♦ 876
 ♣ 8763
 ♠ K54
 ♥ 1064
 ♦ AD104
 ♣ AKB

TEILER: W	
N	
<u>W</u>	<u>O</u>
S	

♠ 762
 ♥ AKDB7
 ♦ 32
 ♣ 542

Erklärung

Lightner-Kontra: Spiele deine kürzere Oberfarbe aus !!

Gegen 1SA – 3SA verlangt ein Kontra das Ausspiel der kürzeren Oberfarbe vom Partner.

Alleinspieler: WEST
 Angriff: Coeur-9
 3SAX -1: +200

Reizung:	<u>NORD</u>	<u>OST</u>	<u>SÜD</u>	<u>WEST</u>
				1SA
	PASS	3SA	X	PASS
	PASS	PASS		

BOARD 17

♠ AK73 ♥ 72 ♦ 102 ♣ 98652	TEILER: N N W O S	♠ 85 ♥ AB1098 ♦ KDB9 ♣ B10	
	♠ 642 ♥ D63 ♦ A654 ♣ KD4		
	♠ DB109 ♥ K54 ♦ 873 ♣ A73		

Erklärung

2♥: Ausgebessert. Ca. 6-10 FP.

Der Doppelschnitt in Coeur führt zu 9 Stichen.

Alleinspieler: OST
 Angriff: Pik-Dame
 2♥ +1: -140

Reizung:	<u>NORD</u>	<u>OST</u>	<u>SÜD</u>	<u>WEST</u>
	PASS	1♥	PASS	1♠
	PASS	2♦	PASS	2♥
	PASS	PASS	PASS	

BOARD 18

♠ B85 ♥ 65 ♦ DB102 ♣ AD42	TEILER: O N W O S	♠ KD104 ♥ 9 ♦ 875 ♣ K7653	
	♠ 972 ♥ AB10 ♦ K64 ♣ B1098		
	♠ A63 ♥ KD87432 ♦ A93 ♣ ----		

Erklärung

Eine dreifache Ruffing Finesse in Treff ist der einzige Weg zu 11 Stichen. Man muss allerdings seine Entrees in Trumpf richtig Einsetzen.

Alleinspieler: SÜD
 Angriff: Karo-Dame
 4♥ +1: +650

Reizung:	<u>NORD</u>	<u>OST</u>	<u>SÜD</u>	<u>WEST</u>
		PASS	1♥	PASS
	2♥	PASS	4♥	PASS
	PASS	PASS		

BOARD 19

♠ AK65
 ♥ A62
 ♦ 1098
 ♣ 742

TEILER: S			
	N		
<u>W</u>		<u>Q</u>	
	S		

♠ B9874
 ♥ DB109
 ♦ 63
 ♣ D9

♠ D
 ♥ 754
 ♦ ADB52
 ♣ AK85

♠ 1032
 ♥ K83
 ♦ K74
 ♣ B1063

Erklärung

2SA: Einladend, ca 11 FP,
♥-Stopper

Man sollte den Couerangriff
zweimal ducken für 10 Stiche.

Alleinspieler: NORD
Angriff: Coeur-Dame
3SA +1: +430

Reizung:	<u>NORD</u>	<u>OST</u>	<u>SÜD</u>	<u>WEST</u>
			1♦	PASS
	1♠	PASS	2♣	PASS
	2SA	PASS	3SA	PASS
	PASS	PASS		

BOARD 20

♠ 10965
 ♥ AKDB
 ♦ 965
 ♣ 64

TEILER: W			
	N		
<u>W</u>		<u>Q</u>	
	S		

♠ D72
 ♥ 5
 ♦ AKD43
 ♣ KB109

♠ AK84
 ♥ 963
 ♦ 1087
 ♣ 532

♠ B3
 ♥ 108742
 ♦ B2
 ♣ AD87

Erklärung

Es gibt nichts zum Ausbessern.
Man passt einfach, um Treff zu
spielen.

Alleinspieler: OST
Angriff: Pik-As
2♣ +2: -130

Reizung:	<u>NORD</u>	<u>OST</u>	<u>SÜD</u>	<u>WEST</u>
				1♦
	PASS	1♥	PASS	2♣
	PASS	PASS	PASS	

1	Nord 1	Lightner	
2	Ost 1	Ruffing finesse	
3	Süd 1	Ausbessern Zweifärber	
4	West 1	Einladen Zweifärber	
5	Ost 2	Ruffing	
6	Süd 2	Ruffing	
7	Süd 3	Lightner	
8	Ost 3	Lightner	
9	West 2	Info	
10	Nord 2	Info	
11	Nord 3	Einladend Zweifärber	
12	West 3	Lightner	
13	Nord 4	Ruffing	
14	West 4	Zweifärber 6er schwach	
15	Süd 4	Info	
16	West 5	Lightner	
17	Ost 4	Zweifärber	
18	Süd 5	Ruffing	
19	Nord 5	Zweifärber	
20	Ost 5	Info	